



Wackelige Angelegenheit

Hamburger und Schnitzel, Käsebrötchen und Rührei – für viele Menschen auf der Welt gehören tierische Produkte zur täglichen Ernährung ganz selbstverständlich dazu.

Was hat das mit Gesundheit, Gerechtigkeit und dem Klima zu tun? Findet es heraus!

○ Spielanleitung

Zieht der Reihe nach Bausteine aus dem Turm und legt sie wieder oben auf.

Ein Stein darf immer nur mit einer Hand herausgezogen werden. Aus den jeweils 3 oberen kompletten Reihen dürfen keine Steine gezogen werden.

Ziel des Spiels ist es, **von jeder Farbe mindestens einen Stein** herauszuziehen und wieder oben aufzulegen. Versucht dabei, den Turm so hoch wie möglich zu bauen!

Immer, wenn ihr einen Stein oben aufgelegt habt, dürft ihr eine Infokarte in dieser Farbe laut vorlesen. Die goldenen Bausteine sind ein Joker – hier dürft ihr selbst aussuchen, welche Infokarte ihr vorlest.

○ Beispiel

Spielerin A zieht in der ersten Runde einen roten Stein. Sie liest dann die rote Infokarte Nr. 1 vor. Anschließend wird die Karte auf der Unterlage abgelegt. Danach ist die nächste Person an der Reihe.

Mit jedem Stein erhaltet ihr so eine neue Information und es entsteht eine Art Mindmap zum Thema Konsum von tierischen Produkten.

○ Spielende

Das Spiel endet, wenn der Turm umfällt.

○ Aufgabe

Welche Information auf den Infokarten hat dich persönlich am meisten überrascht? Was war besonders interessant oder neu für dich? Mache dir dazu Stichpunkte!

Ihr könnt zusätzlich als Erinnerung mit dem Handy ein Foto von der Mindmap machen!

○ Wichtig!

Baut dann den Turm wieder für die nächste Gruppe auf und legt alle Infokarten verdeckt auf die Stapel.