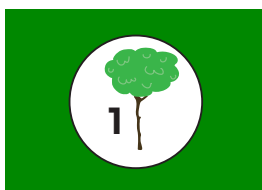


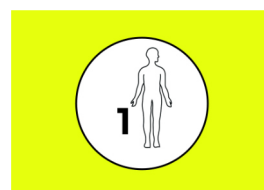
Hinweise für die Durchführung: **Wackelige Angelegenheit**

1

- Dieses Spiel eignet sich als eine Station zur Vertiefung im Rahmen einer Einheit zum Thema Essen und Klima.
- Dauer ca. 20 Minuten
- **Personenanzahl:** flexibel, ideal sind 3-5
- Die SuS erspielen sich Karten, auf denen sie Informationen zu verschiedenen Aspekten des Konsums tierischer Produkte finden. Die Informationen sind in **9 farbige Themenkategorien** unterteilt:



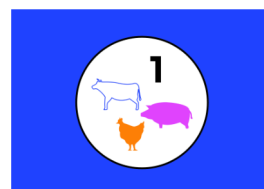
Regenwald/ Sojaanbau



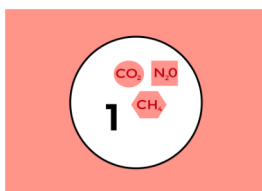
Fleischkonsum pro Person



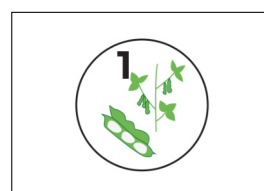
Flächenverbrauch



Tierhaltung



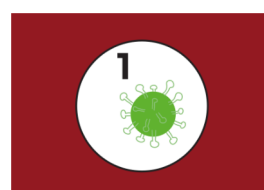
Treibhausgase



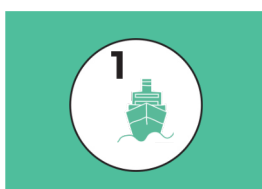
Pflanzliche Ernährung



Wirtschaft und Arbeitsbedingungen



Krankheitserreger/ Zoonosen



Fleischexporte nach Afrika



- Das Spiel kann als ein Teil eines Stationenlernens aufgebaut oder für das selbständige Lernen in einer Kleingruppe genutzt werden.

Variante: Das Spiel kann auch mit der ganzen Klasse/ einer größeren Gruppe gespielt werden. Aufbau in der Mitte eines Sitzkreises. Der Reihe nach darf eine Person aufstehen, einen Stein aus dem Turm ziehen und die Karte laut vorlesen.

- **Vorbereitung - Aufbau der Station**

Material: Jenga-Turm, 27 Infokarten, Unterlage, Spielanleitung, Zettel zum Notieren der Antworten

Auf einem großen Tisch oder auf dem Boden wird die Unterlage ausgebreitet. Die Infokarten werden verdeckt auf die entsprechenden Farbfelder gelegt, Karte 1 liegt oben. Spielanleitung bereitlegen.

Der Jenga-Turm wird daneben oder auf der Unterlage aufgebaut, entweder nach Farben sortiert oder gemischt – beides ist möglich. Darauf achten, dass der Turm geradesteht und von allen gut erreicht werden kann.

Spielanleitung und Notizzettel dazulegen.

Wichtiger Hinweis an die SuS: Den Turm nach dem Spielen ebenso gerade wieder für die nächste Gruppe aufbauen.

